

キミは、母国を二つの大陸から、一つロールで決め。現在、働いていたり、バックボーンとしている国を、もう一つ決めることになる。(重なることもある)

次に、現在働いている企業があるか、もしくは、冒険者ギルドに所属する事になる。

○冒険者ギルドは、大きく分けて6つ。

01. □冒険者ギルド (ファイター、カーペンター、エンジニアなど)

02. □魔術師ギルド (カレツジヤ、アカデミーも属する)

03. □盗賊ギルド (王国管轄下の盗賊ギルドは、衛士庁の下請け。

非合法の盗賊ギルドもある。結社や、ゴリート社の下請けもある)

04. □エレメンタラーギルド (ドルイド、ファーマー、シーラインなど。現在は精霊のモスクは衰退している)

05. □クレリックギルド、ホーリネス協会 (新教もある) 医療機関もある。

06. □モンクギルド (図書、書物など、隠している)

となっている。

歴史も短く紹介しよう。

王国歴2550年、各王国は、世襲制で統治し、共和制をとり、連立国家で成り立っていた。

21950年間、文明を積み重ねて来た中心たる、空中セントラルコンピュータが落ちる事件が発生した、紀元前より、2550年。

文明は崩壊したかに思えたが、人類は復興し、現在。近世ヨーロッパのような都市形態になりつつあった。

馬車が行き交う世界。自動車も前世界の遺物として、ハイヤーとして使われている。

都市部はバリケードに覆われ、自動車の技術も門外不出となっていた。

朽ち果てたレールの残る世界。

時代は統一国家が破壊された後の、比較的、自由な世界の話である。